

Il Grande Tomo dell'Equipaggiamento

v. 1.1

Tavola I: Valore delle Monete	2
Tavola II: Valore dei Lingotti.....	2
Tavola III: Taverne & Locande	2
Tavola IV: Carni, Frutta e Verdura.....	3
Tavola V: Cereali, Farine e Spezie	4
Tavola VI: Vestiario e Abbigliamento	5
Tavola VII: Pelli.....	6
Tavola VIII: Pellicce	7
Tavola IX: Stoffe	7
Tavola X: Strumenti di Uso Comune	8
Tavola XI: Contenitori	10
Tavola XII: Strumenti Musciali	11
Tavola XIII: Animali	12
Tavola XIV: Imbastiture e Bardature.....	12
Tavola XV: Trasporti.....	13
Tavola XVI: Servizi e Salari	14
Tavola XVII: Costruzioni.....	15
Tavola XVIII: Incantesimi.....	16
Tavola XIX: Oggetti Magici Comuni	16
Tavola XX: Pozioni, Pergamene, Bacchette.....	17
Tavola XXI: Parti delle Creature	17

Tavola I: Valore delle Monete

Moneta di Platino	10
Moneta d'Oro	1
Moneta di Electrum	$\frac{1}{2}$
Moneta d'Argento	1/10
Moneta di Rame	1/100

Tavola II: Valore dei Lingotti

Lingotto di Platino	50000
Lingotto d'Oro	10000
Lingotto di Electrum	5000
Lingotto d'Argento	500
Lingotto di Rame	50

Tavola III: Taverne & Locande

Valore

Birra Comune	
<i>Chiara, 1 pinta</i>	5 mr
<i>Scura, 1 pinta</i>	1 ma
Birra Forte	
<i>Barile Grande (150 l)</i>	10 mo
<i>Barile Piccolo (75 l)</i>	5 mo
<i>1 pinta</i>	1 ma
Birra Nanica	
<i>Barile Grande (150 l)</i>	100 mp
<i>Barile Piccolo (75 l)</i>	10 mp
<i>1 pinta</i>	1 ma
Brandy	
<i>1 pinta</i>	10 ma
<i>1 bicchiere</i>	1 ma
Distillati (1 bicchiere)	
<i>Buono</i>	5 ma – 1 mo
<i>Comune</i>	5 mr – 1 ma
<i>Invecchiato</i>	2 mo – 5 mo
Sidro	
<i>Barile Piccolo (30 l)</i>	1 ma
<i>Barile Medio (120 l)</i>	4 ma
<i>Barile Grande (300 l)</i>	1 mo
Vino Aromatizzato	
<i>Botte Piccola (30 l)</i>	4 ma
<i>Botte Grande (150 l)</i>	2 mo
Vino	
<i>Eccellente, Botte (150 l)</i>	25 mo
<i>Eccellente, Barile (50 l)</i>	25 ma
<i>Eccellente, Otre (5 l)</i>	5 ma
<i>Scarso, Botte (150 l)</i>	5 mo
<i>Scarso, Barile (50 l)</i>	5 ma
Vitto (per Giorno)	
<i>Banchetto</i>	10 mo
<i>Buono</i>	5 mo
<i>Comune</i>	3 ma
<i>Scadente</i>	1 mr

Alloggio in Città (per 1 mese)	
<i>Lusso</i>	50 mo
<i>Comune</i>	20 mo
<i>Scadente</i>	6 ma
<i>Latrine Separate per Stanze</i>	2 mo
<i>Grano e Stalla per Cavallo</i>	5 ma
Locanda Alloggio (per Giorno/Settimana)	
<i>Lusso</i>	1 ma / 5 mo
<i>Comune</i>	5 mr / 3 mo
<i>Scadente</i>	5 mr / 2 ma

Tavola IV: Carni, Frutta e Verdura	Valore
Anatra	11 ma
Arrosti	
<i>Di Anatra</i>	8 ma
<i>Di Pollo</i>	5 ma
<i>Di Tacchino</i>	3 mo
Razioni Standard per 7 Giorni	3 mo
Bufalo al Kg	
<i>Fresco</i>	12 mo
<i>Essiccato</i>	30 mo
Carne al Kg	
<i>Comune</i>	3 ma
<i>Fresca</i>	2 mo
<i>Insolita</i>	3 mo
<i>Secca</i>	1 mo
<i>Selvatica</i>	3 mo
Carne Affumicata al Kg	
<i>Manzo</i>	5 ma
<i>Squalo</i>	15 ma
<i>Maiale</i>	10 ma
<i>Anguilla</i>	4 ma
<i>Coniglio</i>	3 ma
<i>Gallina</i>	3 mr
Latte al Litro	
<i>Capra</i>	7 ma
<i>Mucca</i>	5 ma
<i>Lardo (0,5 kg)</i>	5 mr
Pesce Comune al Kg	
<i>Salato</i>	5 mo
<i>Affumicato</i>	7 mo
Aringhe Salate	5 mo
Salmone Affumicato	15 mo
Salmone Salato	10 mo
Sardine	4 mo
Struzzo	50 mo
Uova di Gallina (24)	2 ma
Frutta e Verdure Conservati (100 g)	15 mo
<i>Arance</i>	15 ma
<i>Carote</i>	15 ma
<i>Ciliegie</i>	15 ma
Miele e Zenzero	150 mo

Succo per Pinta	
<i>Arancia</i>	1 mr
<i>Mele</i>	1 mr
<i>Pomodoro</i>	3 mr
Frutta Secca al Kg	
<i>Castagne</i>	1 ma
<i>Funghi</i>	5 mo
<i>Noccioline</i>	30 mo
<i>Noci</i>	35 mo

Tavola V: Cereali, Farine e Spezie	Valore
Aglione al Bulbo	5 mr
Agrifoglio al Rametto	5 ma
Arsenico al Rametto	10 ma
Avena al Kg	20 ma
Caffè al Kg	50 mo
Castagne al Sacco (30 kg)	3 ma
Cannella (0,5 Kg)	1 mo
Chiodi di Garofano (0,5 Kg)	15 mo
Erbe al Kg	5 mr
Foglie di Tè (0,5 Kg)	2 ma
Frumento	3 ma
Grano per Sacco (30 Kg)	4 ma
Mandragola in Radice	25 ma
Mandorle al Kg	3 mo
Noccioline	10 mo
Noci	1 mo
Orzo al Sacco (30 kg)	35 ma
Pepe (0,5 Kg)	2 mo
Riso al Kg	10 ma
Sale al Kg	10 mo
Segale	3 mo
Spezie al Kg	
<i>Esotiche</i>	15 mo
<i>Rare</i>	2 mo
<i>Non Comuni</i>	1 mo
Tabacco	5 ma
Vaniglia	100 mo
Zafferano	15 mo
Zenzero	2 mo
Zucchero al Kg	
<i>Grezzo</i>	5 ma
<i>Barbabietola</i>	1 mo
Farina al Sacco (10 Kg)	
<i>Castagne</i>	1 ma
<i>Frumento</i>	2 ma
<i>Grano</i>	4 ma
<i>Orzo</i>	5 ma
<i>Noccioline</i>	5 mo
<i>Noci</i>	5 ma
<i>Segale</i>	7 ma

Pane per Pagnotta (0,5 Kg)	
<i>Frumento</i>	5 mr
<i>Segale</i>	4 mr
<i>Grano</i>	3 mr
<i>Zenzero</i>	1 mo
<i>Duro</i>	10 mr
Olio (1 l)	
<i>Di Noci</i>	2 ma
<i>Mandorla</i>	15 ma
<i>Nocciole</i>	3 ma
<i>Olive</i>	5 ma
<i>Sesamo</i>	1 mo

Tavola VI: Vestiario e Abbigliamento	Valore
Abiti Completi	
<i>Abiti da Artigiano</i>	1 mo
<i>Abiti da Contadino</i>	1 ma
<i>Abiti da Cortigiano</i>	30 mo
<i>Abiti da Esploratore</i>	10 mo
<i>Abiti da Intrattenitore</i>	3 mo
<i>Abiti da Monaco</i>	5 mo
<i>Abiti da Nobile</i>	75 mo
<i>Abiti da Studioso</i>	5 mo
<i>Abiti da Viaggiatore</i>	1 mo
<i>Abiti Invernali</i>	8 mo
<i>Abiti Lunghi</i>	4 mo
<i>Abiti Reali</i>	200 mo
<i>Vesti da Chierico</i>	5 mo
Braccialetti	
<i>Oro</i>	25 mo
<i>Argento</i>	10 mo
Borse	
<i>Borsa di Stoffa</i>	2 mr – 15 mr
<i>Borsellino di Cuoio</i>	2 mo
<i>Borsellino di Lino</i>	3 ma
Calzature	
<i>Calzettoni</i>	2 mo
<i>Scarpe da ballo</i>	15 ma
<i>Scarpe elfiche</i>	45 mo
<i>Mocassini</i>	2 mo
<i>Scarpe da Neve</i>	20 mo
<i>Sandali</i>	2 mo
Calzoni	
<i>Calzoni di Stoffa</i>	5 ma
<i>Calzoni di Lino</i>	1 mo
<i>Calzoni di Lana</i>	2 mo
<i>Calzoni di Seta</i>	8 mo
<i>Calzoni di Velluto</i>	4 mo
<i>Cintura per Soldi</i>	4 mo
<i>Giacca di Seta</i>	80 mo
Guanti	
<i>Guanto Artico</i>	75 mo
<i>Guanto Normale</i>	3 mo

Foderi	
<i>Fodero per Daga & Coltello in Cuoio</i>	10 ma
<i>Fodero per Daga & Coltello in Legno</i>	7 ma
<i>Fodero per Daga & Coltello in Metallo</i>	15 ma
Parrucca	1 mo
Sciarpe	
<i>Sciarpa di Lana</i>	1 ma
<i>Sciarpa di Lino</i>	2 ma
<i>Sciarpa di Seta</i>	10 mo
<i>Velo di Seta</i>	1 mo
Spille	
<i>In Oro</i>	45 mo
<i>In Argento</i>	25 mo
Stivali	
<i>Stivali Alti in Cuoio Duro</i>	2 mo
<i>Stivali Alti in Cuoio Morbido</i>	1 mo
<i>Stivali Bassi in Cuoio Duro</i>	1 mo
<i>Stivali Bassi in Cuoio Morbido</i>	8 ma
<i>Stivali da Equitazione</i>	3 mo
Tuniche	
<i>Tunica di Stoffa</i>	12 ma
<i>Tunica di Pelle</i>	3 mo
<i>Tunica di Seta</i>	10 mo
Vesti	
<i>Veste di Stoffa con Tasche</i>	5 ma
<i>Veste di Pelle</i>	1 mo
<i>Veste di Cuoio</i>	7 ma
<i>Veste di Seta</i>	10 mo
Vestito da Giullare	
<i>3 Angoli Cappello / Campanelle</i>	3 mo
<i>Collare a Stella</i>	1 mo
<i>Maglia, Satin</i>	10 mo
<i>Pendagli</i>	45 mo
<i>Guanti</i>	7 ma
<i>Pantaloni Buffi</i>	8 mo
<i>Scarpe da Buffone</i>	12 mo

Tavola VII: Pelli	Valore
Behemoth	20 – 50 mo
Bulkhides	1 mo/DV
Belva Distorcente	3.000 mo
Drago	2.000 – 200000 mo
Dragonne	1.800 – 20.000 mo
Gorgone	500 mo
Ippopotamo	10 – 40 mo
Libellula Gigante	600 mo
Ki-rin	25.000 mo
Neo-otyugh	700 mo
Otyugh	500 mo
Rettili	2 mo/DV

Tavola VIII: Pellicce

Creatura	Pelli	Giacca	Cappotto / Tunica
Pelle	1 mo	100 mo	200 mo
Castoro	2 mo	200 mo	400 mo
Cincillà	3 mo	2.700 mo	5.400 mo
Foca	5 mo	125 mo	250 mo
Lontra	2 mo	250 mo	500 mo
Lupo	3 mo	1.500 mo	3.000 mo
Lupo Bianco	5 mo	2.500 mo	5.000 mo
Martora	3 mo	300 mo	600 mo
Orso	5 mo	100 mo	200 mo
OrsoGufo	5 mo	200 mo	400 mo
Pantera	7 mo	2.250 mo	4.500 mo
Tigre	5 mo	125 mo	250 mo
Volpe Bianca	5 mo	1.000 mo	2.000 mo
Volpe Rossa	3 mo	300 mo	600 mo
Volpe Argentata	4 mo	400 mo	800 mo
Zibellino	5 mo	4.500 mo	9.000 mo

Tavola IX: Stoffe

	Valore (m ²)
Bende	2 ma
Coperta	
<i>Lana</i>	13 ma
<i>Flanella</i>	2 mo
Tappeto Piccolo	1 – 10 ma
Tela	1 mo
Stoffa	1 ma
Cotone	2 ma
Flanella	3 ma
Pizzo	5 mo
Lino	5 mr
Satin	4 mo
Seta	7 mo
Velluto	4 mo
Lana	8 mr
Tenda	1 – 4 ma
Cuscino da Sedia	1 – 3 ma
Cuscino Piuma	1 – 2 mo
Trapunta	2 – 4 mo
Seta	1 mo
Nera	3 mo
Colorata	2 mo
Lino	5 ma
Lana	2 ma
Cotone	10 ma
Suola	5 – 10 mr

Tavola X: Strumenti di Uso Comune	Valore
Acciarino (Pietra ed Esca)	7 ma
Acido (1 dose)	10 mo
Acqua Santa (1 Fiala)	25 mo
Ago da Cucito	1 mr
Anello con Sigillo	5 mo
Antitossina (Fiala)	50 mo
Ariete Portatile	10 mo
Armanera	2 mo
Asta (3 m)	2 ma
Attrezzi da Artigiano	25 - 300 mo+
Biglie (30 e Sacchetto)	2 mo
Bilancia da Mercante	5 mo
Borsa da Cintura	3 ma
Borsa del Guaritore	50 mo
Borsa dell'Impedimento	50 mo
Braciere	
<i>In Bronzo</i>	25 mo
<i>In Ferro</i>	30 mo
Briglie e Morso	3 mo
Calderone in Bronzo	240 mo
Candela	1 mr
Cannocchiale	1.000 mo
Carrucola e Paranco	5 mo
Carta (Foglio)	4 ma
Catena (3 m)	3 mo
Ceralacca	1 mo
Chiodo da Rocciatore	1 ma
Clessidra (1 ora)	3 mo
Corde	
<i>Di Canapa (15 m)</i>	1 mo
<i>Di Seta (15 m)</i>	10 mo
Custodia per Mappe	
<i>Di Corno</i>	1 mo
<i>Di Cuoio</i>	5 mo
Dado da Gioco	
<i>In Avorio</i>	1 mo
<i>In Legno</i>	5 mr
Diamante Tagliavetro	1 mo
Fiala (Per Inchiostro o Pozione)	1 mo
Ferro di Cavallo	5 mo
Fiammiferi (Scatola da 10)	1 mo
Filo per Cucire (1 Rotolo)	1 ma
Finimenti per Carro	8 mo
Forbice	1 mo
Forca	
<i>In Legno</i>	2 ma
<i>In Metallo</i>	5 ma
Gabbia per Piccione	1 mo
Gessetto (1 Pezzo)	1 mr
Giaciglio	1 ma
Incenso	10 mo
Inchiostro (Fiala da 30 gr)	8 mo
Lampada Comune	1 ma
Lanterne	12 mo
<i>A Lente Sporgente</i>	12 mo
<i>Schermabile</i>	7 mo

Legna da Ardere (Al Giorno)	1 mr
Lente d'Ingrandimento	80 mo
Libro (100 Pagine)	
<i>In Cuoio</i>	12 mo
<i>In Legno</i>	15 mo
Lima	1 mo
Lucchetto	
<i>Eccellente</i>	15 mo
<i>Buono</i>	8 mo
<i>Normale</i>	4 mo
<i>Scadente</i>	2 mo
Maglio	1 mo
Manette	
<i>Normali</i>	15 mo
<i>Perfette</i>	50 mo
Martello	5 ma
Occhiali (Con Astuccio)	100 mo
Olio Combustibile (0,5 l)	1 ma
Pesi per Bilancia	5 mo
Penna d'Oca	1 mr
Pennino	1 ma
Pergamena (Foglio)	2 ma
Piccone da Minatore	3 mo
Piede di Porco	2 mo
Pietra del Tuono	30 mo
Pietra per Affilare	2 mr
Pipa	
<i>In Creta</i>	7 ma
<i>In Legno</i>	1 mo
Profumo	
<i>Normale (1 Fiala)</i>	10 mo
<i>Pregiato (1 Fiala)</i>	25 mo
Rastrello	
<i>In Legno</i>	2 ma
<i>In Metallo</i>	5 ma
Sagola	6 mo
Sapone	1 mo
Scala a Pioli (3 m)	5 mr
Serratura (Metalliche)	
<i>Molto Semplice</i>	20 mo
<i>Media</i>	40 mo
<i>Buona</i>	80 mo
<i>Sorprendente</i>	150 mo
Specchio Piccolo	
<i>Metallo</i>	10 mo
<i>Vetro</i>	35 mo
Tela (1 metro quadro)	1 ma
Tende	
<i>Per 2 Persone</i>	10 mo
<i>Per 4 Persone</i>	20 mo
<i>Per 10 Persone</i>	30 mo
<i>Per 20 Persone</i>	60 mo
Torcia	1 mr
Uncino da Scalata	1 mo
Vanga o Badile	2 mo

Tavola XI: Contenitori	Valore
Anfore	
<i>Da 1 litro</i>	5 mr
<i>Da 2 litri</i>	1 ma
<i>Da 5 litri</i>	3 ma
<i>Da 10 litri</i>	6 ma
<i>Da 20 litri</i>	12 ma
Astuccio per Dardi	
<i>Piccolo (20 Dardi)</i>	15 ma
<i>Grande (40 Dardi)</i>	1 mo
Barattoli in Ceramica	
<i>Da 50 g</i>	3 mr
<i>Da 100 g</i>	4 mr
<i>Da 150 g</i>	5 mr
<i>Da 240 g</i>	6 mr
<i>Da 300 g</i>	7 mr
<i>Da 400 g</i>	1 ma
<i>Da 500 g</i>	13 mr
<i>Da 1 Kg</i>	2 mo
Barili	
<i>Da 5 litri</i>	1 ma
<i>Da 10 litri</i>	2 ma
<i>Da 15 litri</i>	3 ma
<i>Da 30 litri</i>	6 ma
<i>Da 50 litri</i>	1mo
Bauli	
<i>Minuscolo (Cofanetto)</i>	2 mr – 5 mo
<i>Piccolo</i>	5 mr – 10 mo
<i>Medio</i>	10 mr – 15 mo
<i>Grande</i>	2 ma – 30 mo
Bicchieri	
<i>In Argento</i>	1 mo
<i>In Ceramica</i>	1 mo
<i>In Legno</i>	3 ma
<i>In Metallo</i>	6 ma
<i>In Oro</i>	30 mo
<i>In Terracotta</i>	1 ma
<i>In Vetro</i>	4 ma
Botti	
<i>Da 75 litri</i>	1 mo
<i>Da 350 litri</i>	2 mo
<i>Da 600 litri</i>	4 mo
<i>Da 750 litri</i>	5 mo
<i>Da 900 litri</i>	6 mo
Bottiglie (1 litro)	
<i>Ceramica</i>	3 ma
<i>Vetro</i>	2 mo
<i>Cristallo</i>	3 mo
<i>Cesto</i>	4 ma
Faretra	
<i>Piccola (12 Frecce)</i>	7 ma
<i>Grande (24 Frecce)</i>	2 mo

Fiasche (0,5 litri)	
<i>In Argilla</i>	1 ma
<i>In Ceramica</i>	2 ma
<i>In Vetro</i>	10 ma
<i>In Cristallo</i>	15 ma
<i>In Ferro</i>	3 mo
<i>In Argento</i>	20 mo
Fodero della Spada	
<i>In Cuoio, Bastarda</i>	2 mo
<i>In Cuoio, Spadone</i>	1 mo
<i>In Cuoio, Falchion</i>	15 ma
<i>In Cuoio, Sciabola</i>	25 ma
<i>In Cuoio, Lunga</i>	2 mo
<i>In Cuoio, Corta</i>	15 ma
<i>In Cuoio, Due Mani</i>	25 ma
<i>Metallo, Scimitarra</i>	2 mo
<i>Legno, Katana</i>	1 mo
Otre	1 mo
Pentola di Ferro	5 ma
Sacchi	
<i>Stoffa Piccolo</i>	16 mr
<i>Stoffa, Normale</i>	1 ma
<i>Stoffa Grande</i>	4 ma
<i>Cuoio, Piccolo</i>	2 ma
<i>Cuoio, Grande</i>	45 mr
Secchio in Metallo	5 ma

Tavola XII: Strumenti Musciali	Valore
Arpa	50 mo
Campanella	
<i>Argento</i>	16 ma
<i>Bronzo</i>	5 ma
<i>Rame</i>	2 ma
Cetra	25 mo
Chitarra	30 mo
Chitarrone	40 mo
Clavicembalo	5 mo
Cornamusa	20 mo
Cornetto Acustico	2 mo
Corno da Caccia	2 mo
Fisarmonica	8 mo
Fischietto	
<i>Legno</i>	5 ma
<i>Metallo</i>	8 ma
Flauto	
<i>Argento</i>	30 mo
<i>Legno</i>	15 mo
<i>Ottone</i>	20 mo
Liuto	30 mo
Ocarina	5 mo
Tamburello	2 mo
Tamburo	10 mo
Tromba	25 mo
Viola	70 mo
Violino	65 mo
Altri strumenti (Lungo Corno, Tam-Tam...)	5 - 300 mo

Tavola XIII: Animali	Valore
Asino o Mulo	8 mo
Ariete	3 mo
Bue	15 mo
Cammello	50 mo
Cane	
<i>Da Galoppo</i>	150 mo
<i>Da Guardia</i>	25 mo
<i>Da Caccia</i>	17 mo
<i>Da Slitta</i>	30 mo
<i>Domestico</i>	4 mo
<i>Segugio</i>	20 mo
<i>Da Guerra</i>	50 mo
Capra	1 mo
Cavallo	
<i>Da Tiro</i>	200 mo
<i>Pesante da Guerra</i>	400 mo
<i>Leggero da Guerra</i>	150 mo
<i>Medio da Guerra</i>	225 mo
<i>Normale</i>	75 mo
<i>Leggero</i>	100 mo
<i>Pony</i>	30 mo
<i>Pony da Guerra</i>	100 mo
Cigno	25 mo
Cinghiale	10
Daino	
<i>Femmina</i>	5 mo
<i>Maschio</i>	9 mo
Falcone Addestrato	600 – 1.200 mo
Falco	
<i>Piccolo</i>	18 mo
<i>Grande</i>	40 mo
<i>Addestrato</i>	100 mo
Gallina	1 mr
Gatto Domestico	10 ma
Gatto Selvatico	5.000 mo
Maiale	3 mo
Mucca	10 mo
Pecora	2 mo
Piccione	2 mr
Piccione Viaggiatore	100 mo
Pollo	2 mr
Toro	20 mo
Vitello	5 mo

Tavola XIV: Imbastiture e Bardature	Valore
Bardature per Cavallo	
<i>Brigantina</i>	500 mo
<i>Cuoio</i>	150 mo
<i>Maglia di Ferro</i>	1000 mo
<i>Piastre</i>	2000 mo
<i>Scaglie</i>	175 mo
Briglie	15 ma
Esotica	Sp.

Finimenti	8 mo
<i>Singolo</i>	3 mo
<i>Doppio</i>	5 mo
<i>Quattro</i>	9 mo
<i>Sei</i>	15 mo
<i>Otto</i>	22 mo
Borsa Cibo Cavallo	5 mo
Avena (1Kg/Giorno)	20 ma
Giogo	
<i>Cavallo</i>	5 mo
<i>Bue</i>	3 mo
Sacche da Sella	4 mo
Selle	
<i>Da Carico</i>	5 mo
<i>Da Galoppo</i>	10 mo
<i>Esotica da Carico</i>	15 mo
<i>Esotica da Galoppo</i>	30 mo
<i>Esotica Militare</i>	60 mo
<i>Militare</i>	20 mo

Tavola XV: Trasporti	Valore
Barca	
<i>Lunga</i>	150 mo
<i>Piccola</i>	75 mo
Battello	5.000 mo
Canoa	
<i>Da Guerra</i>	50 mo
<i>Piccola</i>	30 mo
Chiatta	500 mo
Caravella	10.000 mo
Carro	
<i>A Mano</i>	20 mo
<i>2 Ruote Piccolo</i>	40 mo
<i>2 Ruote Medio</i>	60 mo
<i>2 Ruote Grande</i>	80 mo
<i>4 Ruote Piccolo</i>	100 mo
<i>4 Ruote Medio</i>	130 mo
<i>4 Ruote Grande</i>	160 mo
Carrozza	
<i>Comune</i>	150 mo
<i>Elegante</i>	250 mo
Cocchio	
<i>Corsa</i>	200 mo
<i>Da Guerra</i>	500 mo
Curragh	500 mo
Diligenza, Ornamentale	7.000 mo
Drakkar	25.000 mo
Dromond	15.000 mo
Galeone	50.000 mo
Galera	
<i>Grande</i>	25.000 mo
<i>Da Guerra</i>	40.000 mo
<i>Piccola</i>	10.000 mo
Kayak	250 mo
Knarr	3.000 mo

Nave	
<i>Da Guerra</i>	20.000 mo
<i>Lunga</i>	10.000 mo
<i>Mercantile Grande</i>	15.000 mo
<i>Mercantile Piccola</i>	5.000 mo
Remo	
<i>Comune</i>	2 mo
<i>Da Galera</i>	10 mo
Sci	15 mo
Slitta	
<i>Due Persone</i>	200 mo
<i>Quattro Persone</i>	500 mo
Tarn	
<i>Cargo</i>	1.500 mo
<i>Gara</i>	2.500 mo
<i>Guerra</i>	5.000 mo
Vagone	
<i>Chiuso</i>	250 mo
<i>Aperto</i>	150 mo
Zattera	10 mo

Tavola XVI: Servizi e Salari	Valore
Alchimista (al Mese)	500 mo
Ambasciatore o Ufficiale	
<i>Alla Settimana</i>	50 – 150 mo
<i>Al Mese</i>	200 – 600 mo
Architetto	
<i>Alla Settimana</i>	50 mo
<i>Al Mese</i>	200 mo
Fabbricatore di Armature al Mese	100 mo
Fabbro al Mese	30 mo
Cavaliere (al Mese)	
<i>Pesante</i>	10 mo
<i>Leggero</i>	4 mo
<i>Medio</i>	6 mo
<i>Arciere</i>	5 mo
<i>Balestriere</i>	4 mo
Carpentiere	
<i>Alla Settimana</i>	1 mo
<i>Al Mese</i>	5 mo
Avvocato	
<i>Al Giorno</i>	2 ma
<i>Alla Settimana</i>	2 mo
<i>Al Mese</i>	8 mo
Balestriere (al Mese)	
<i>Pesante</i>	3 mo
<i>Medio</i>	4 mo
<i>Leggero</i>	2 mo
Erborista	Sp.
Ingegnere (al Mese)	150 mo
Fanteria (al Mese)	
<i>Pesante</i>	2 mo
<i>Irregolare</i>	5 ma
<i>Leggera</i>	1 mo
Milizia	5 ma
Guida in Città (al Giorno)	2 ma

Cacciatore	
<i>Alla Settimana</i>	2 mo
<i>Al Mese</i>	10 mo
Lavoratore	
<i>Alla Settimana</i>	1 ma
<i>Al Mese</i>	1 mo
Sgualdrine	
<i>Di Bassa Classe</i>	1 ma
<i>Di Media Classe</i>	5 mo
<i>Di Alta Classe</i>	100 mo
Porta Torce (Per Notte)	1 ma
Marinaio (Per Mese)	3 mo
Soldato Mercenario (Per Mese)	
<i>Arcere (Arco Lungo)</i>	4 mo
<i>Arcere (Arco Corto)</i>	2 mo
<i>Balestriere</i>	2 mo
<i>Con Fionde</i>	3 mo
<i>Fanteria Pesante</i>	2 mo
<i>Fanteria Leggera</i>	1 mo
<i>Fanteria (Con Lance)</i>	3 mo
Minatore	4 mo
Messaggero in Città (per Messaggio)	1 ma
Menestrello (per Esibizione)	3 mo
Becchino (per Funerale)	2 ma
Resurrezione (per Prova)	Sp.
Scriba (Per Mese)	15 mo
Scudiere (Per Mese)	5 ma
Stalla (Per Mese)	2 mo
Tagliasassi	
<i>Alla Settimana</i>	1 mo
<i>Al Mese</i>	4 mo
Creatore di Armi (Per Mese)	100 mo

Tavola XVII: Costruzioni	Valore
Casa	
<i>Grande</i>	5.000 mo
<i>Semplice</i>	1.000 mo
Castello	
<i>Enorme</i>	1.000.000 mo
<i>Normale</i>	500.000 mo
Forte	150.000 mo
Fossato con Ponte	50.000 mo
Maniero	100.000 mo
Torre	50.000 mo

Tavola XVIII: Incantesimi		Valore
COSTO DEL LANCIO D'UN INCANTESIMO, ESCLUSO IL COSTO IN COMPONENTI E PE		
Livello 0		Livello dell'incantatore x 5 mo
Livello 1		Livello dell'incantatore x 10 mo
Livello 2		Livello dell'incantatore x 20 mo
Livello 3		Livello dell'incantatore x 30 mo
Livello 4		Livello dell'incantatore x 40 mo
Livello 5		Livello dell'incantatore x 50 mo
Livello 6		Livello dell'incantatore x 60 mo
Livello 7		Livello dell'incantatore x 70 mo
Livello 8		Livello dell'incantatore x 80 mo
Livello 9		Livello dell'incantatore x 90 mo

Tavola XIX: Oggetti Magici Comuni		Prezzo Base
EFFETTO		
Bonus Potenziamento Caratteristica		$(\text{Bonus})^2 \times 1.000 \text{ mo}$
Bonus Potenziamento Armatura		$(\text{Bonus})^2 \times 1.000 \text{ mo}$
Incantesimo ¹	$(\text{Bonus Livello Incantesimo})^2 \times 1.000 \text{ mo}$	
Bonus Deviazione		$(\text{Bonus})^2 \times 2.000 \text{ mo}$
Bonus Fortuna		$(\text{Bonus})^2 \times 2.500 \text{ mo}$
Bonus Armatura Naturale		$(\text{Bonus})^2 \times 2.000 \text{ mo}$
Bonus Resistenza		$(\text{Bonus})^2 \times 1.000 \text{ mo}$
Bonus Tiri Salvezza (Limitato)		$(\text{Bonus})^2 \times 250 \text{ mo}$
Bonus Abilità		$(\text{Bonus})^2 \times 20 \text{ mo}$
Resistenza Agli Incantesimi	10.000 mo per punto oltre 12, minimo RI 13	
Bonus Potenziamento Arma		$(\text{Bonus})^2 \times 2.000 \text{ mo}$
EFFETTO		
Uso Singolo, Compimento d'Incantesimo	LVL Incantesimo x LVL Incantatore x 25	
Uso Singolo, Attivato ad Uso	LVL Incantesimo x LVL Incantatore x 50	
50 Cariche, Attivazione d'Incantesimo	LVL Incantesimo x LVL Incantatore x 750	
Parola di Comando	LVL Incantesimo x LVL Incantatore x 1.800	
Attivato ad Uso	LVL Incantesimo x LVL Incantatore x 2.000	
SPECIALE		MODIFICHE AL PREZZO BASE
Cariche al Giorno	Dividere per (5:cariche al giorno)	
Nessun Limite Spaziale ²	Moltiplicare l'intero costo x 2	
Carico (50 Cariche)	½ uso illimitato prezzo base	
COMPONENTE		COSTO EXTRA
Armatura, Scudo o Arma	Aggiungete costo oggetto perfetto	
Componente Materiale	Aggiungere direttamente al prezzo di oggetto per carica ³	
Incantesimo a Costo in PE	Aggiungere 5 mo per PE per carica	

¹ Ai fini di stabilire un prezzo, un incantesimo di livello 0 vale la metà di un incantesimo di 1° livello.

² Limite spaziale: consultare il Manuale del DM per maggiori informazioni

³ Se l'oggetto è continuo o illimitato, non carico, determinare il costo come se avesse 100 cariche. Se ha qualche limitazione giornaliera, determinare il costo come se avesse 50 cariche.

Tavola XX: Pozioni, Pergamene, Bacchette				
PREZZO BASE DELLE POZIONI				
LVL Incantesimo	CHR, DRD, MAG	STR	BRD	PAL, RGR
0	25 mo	25 mo	25 mo	-
1	50 mo	50 mo	100 mo	100 mo
2	300 mo	400 mo	400 mo	400 mo
3	750 mo	900 mo	1.050 mo	750 mo
PREZZO BASE DELLE PERGAMENE				
LVL Incantesimo	CHR, DRD, MAG	STR	BRD	PAL, RGR
0	12 mo 5 ma	12 mo 5 ma	12 mo 5 ma	-
1	25 mo	25 mo	25 mo	25 mo
2	150 mo	200 mo	200 mo	50 mo
3	375 mo	450 mo	525 mo	200 mo
4	700 mo	800 mo	1.000 mo	375 mo
5	1.125 mo	1.250 mo	1.625 mo	700 mo
6	1.650 mo	1.800 mo	2.400 mo	-
7	2.275 mo	2.450 mo	-	-
8	3.000 mo	3.200 mo	-	-
9	3.825 mo	4.050 mo	-	-
PREZZO BASE DELLE BACCHETTE				
LVL Incantesimi	CHR, DRD, MAG	STR	BRD	PAL, RGR
0	375 mo	375 mo	375 mo	-
1	750 mo	750 mo	1.500 mo	1.500 mo
2	4.500 mo	6.000 mo	6.000 mo	6.000 mo
3	11.250 mo	13.500 mo	15.750 mo	11.250 mo
4	21.000 mo	24.000 mo	30.000 mo	21.000 mo

N.B. Nei prezzi è previsto che la bacchetta sia stata creata al livello dell'incantatore minimo .

Tavola XXI: Parti delle Creature	Valore
Ankheg (Corazza)	200 – 500 mo
Ape Gigante (unguento)	3.000 – 8.000 mo
Aquila	
<i>Penne</i>	2 ma
<i>Artigli</i>	500 mo
Balena Viva	1.000 – 20.000 mo
Basilisco	
<i>Occhi</i>	80 mo
<i>Pelle</i>	40 mo
Bulette (collo, scaglie)	200 – 500 mo
Dompleganger (Sangue)	25 mo
Drago (Scaglie)	5 mo
Falco	
<i>Occhi</i>	5 mo
<i>Penne</i>	5 mo
Fenice (Becco, Artiglio o Occhi)	5.000 mo
Gufo (Penne)	1 ma
Ogre Magi (Occhi)	40 mo
Pipistrello	
<i>Pelle</i>	2 ma
<i>Guano</i>	5 mr
Sanguisuga (Pelle)	1 ma
Scarabeo de Fuoco (Ghiandole)	300 mo
Umber Hulk	
<i>Sangue</i>	20 mo
<i>Artigli</i>	150 mo
Unicorno (Corno)	350 mo

Tavola XXII: Uova e Giovani di Cavalcature Insolite		
Creatura	Uova	Giovane
Cammello Selvatico	-	11 – 16 mo
Cavallo Selvatico	-	11 – 20 mo
Cavallo Marino Grande	-	2.500 mo
Drago	2.500 mo	10.000 mo+
Dragone	2.500 mo	5.000 mo
Elefante	-	500 – 800 mo
Grifone	2.000 mo	5.000 mo
Ippogrifo	1.000 mo	2.000 – 3.000 mo
Pegaso	3.000 mo	5.000 mo
Roc	4.000 mo	8.000 mo
Unicorno	-	5.000 – 8.000 mo
Viverna	2.000 mo	5.000 mo

Tavola XXIII: Uova e Creature Giovani		
Creatura	Uova	Giovane
Aarakocra	120 mo	200 – 500 mo
Afane	900 mo	1.800 mo
Gorilla	-	400 mo
Scimmia Carnivora	-	500 mo
Basilisco	2.000 mo	6.000 mo
Basilisco Grande	6.000 mo	10.000 mo
Orso	-	200 – 400 mo/adulto DV
Behir	4.000 mo	6.500 mo
Cane Intermittente	-	1.000 – 2.000 mo
Boalisk	3.000 mo	5.000 mo
Bulette	4.500 mo	9.000 mo
Bullywug	100 mo	200 – 300 mo
Catoblephas	-	9.500 mo
Centauro	-	400 mo
Chimera	-	9.000 mo
Cockatrice	4.000 mo	7.500 mo
Coccodrillo	100 mo	200 mo
Coccodrillo Grande	400 mo	700 mo
Bestia Distorcente	-	6.000 mo
Libellula Gigante	200 mo	500 mo
Aquila	60 – 100 mo	60 – 100 mo
Aquila Gigante	500 – 800 mo	500 – 800 mo
Ettercap	-	500 mo
Falcone / Falco	20 – 80 mo	20 – 80 mo
Felino Selvaggio	-	2 mo/DV
Rana Velenosa	75 mo	150 mo
Gorgonie	-	8.000 mo
Gorilla, Orso	-	400 mo
Arpia	250 mo	300 – 500 mo
Orrore Uncinato	200 mo	500 mo
Hybsil	-	115 mo
Idra	2.500 mo	500 mo/Testa
Idra di Lerna	3.000 mo	600 mo/Testa
Piroidra	3.500 mo	700 mo/Testa
Ku-toa	100 – 300 mo	200 – 400 mo
Lucertola del Fuoco	5.000 mo	7.500 mo
Quaggoth	125 mo	-
Sahuagin	100 – 300 mo	200 – 400 mo

Tritone	100 – 600 mo	200 – 700 mo
Troglodita	100 – 400 mo	200 – 500 mo
Wemic	-	580 mo
Yuan Ti	600 – 900 mo	-

This material is Open Game Content and is licensed for public use under the terms of the Open Game License v1.0a

Questo documento è stato scritto raccogliendo le informazioni prese dalla rete e dai principali Manuali di Gioco.

Si ringrazia "Portos", "Pegaso" e tutti coloro che hanno collaborato prestando materiale, fornendo idee e spunti. In particolar modo Elia Santi, il sito <http://www.d20.it> da dove sono state tratte le tabelle per le Costruzioni, degli Incantesimi.

Infine, si ringrazia il newsgroup <news://it.hobby.giochi.gdr.dnd/> ed i siti che ospitano questo documento.

Per ulteriori informazioni riguardanti "Il Grande Tomo dell'Equipaggiamento": pegaso@yahoo.it o aerandir@excite.it

OPEN GAME LICENSE Version 1.0a

The following text is the property of Wizards of the Coast, Inc. and is Copyright 2000 Wizards of the Coast, Inc ("Wizards"). All Rights Reserved.

1. Definitions: (a)"Contributors" means the copyright and/or trademark owners who have contributed Open Game Content; (b)"Derivative Material" means copyrighted material including derivative works and translations (including into other computer languages), potation, modification, correction, addition, extension, upgrade, improvement, compilation, abridgment or other form in which an existing work may be recast, transformed or adapted; (c) "Distribute" means to reproduce, license, rent, lease, sell, broadcast, publicly display, transmit or otherwise distribute; (d)"Open Game Content" means the game mechanic and includes the methods, procedures, processes and routines to the extent such content does not embody the Product Identity and is an enhancement over the prior art and any additional content clearly identified as Open Game Content by the Contributor, and means any work covered by this License, including translations and derivative works under copyright law, but specifically excludes Product Identity. (e) "Product Identity" means product and product line names, logos and identifying marks including trade dress; artifacts; creatures characters; stories, storylines, plots, thematic elements, dialogue, incidents, language, artwork, symbols, designs, depictions, likenesses, formats, poses, concepts, themes and graphic, photographic and other visual or audio representations; names and descriptions of characters, spells, enchantments, personalities, teams, personas, likenesses and special abilities; places, locations, environments, creatures, equipment, magical or supernatural abilities or effects, logos, symbols, or graphic designs; and any other trademark or registered trademark clearly identified as Product identity by the owner of the Product Identity, and which specifically excludes the Open Game Content; (f) "Trademark" means the logos, names, mark, sign, motto, designs that are used by a Contributor to identify itself or its products or the associated products contributed to the Open Game License by the Contributor (g) "Use", "Used" or "Using" means to use, Distribute, copy, edit, format, modify, translate and otherwise create Derivative Material of Open Game Content. (h) "You" or "Your" means the licensee in terms of this agreement.

2. The License: This License applies to any Open Game Content that contains a notice indicating that the Open Game Content may only be Used under and in terms of this License. You must affix such a notice to any Open Game Content that you Use. No terms may be added to or subtracted from this License except as described by the License itself. No other terms or conditions may be applied to any Open Game Content distributed using this License.

3. Offer and Acceptance: By Using the Open Game Content You indicate Your acceptance of the terms of this License.

4. Grant and Consideration: In consideration for agreeing to use this License, the Contributors grant You a perpetual, worldwide, royalty-free, non-exclusive license with the exact terms of this License to Use, the Open Game Content.

5. Representation of Authority to Contribute: If You are contributing original material as Open Game Content, You represent that Your Contributions are Your original creation and/or You have sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

6. Notice of License Copyright: You must update the COPYRIGHT NOTICE portion of this License to include the exact text of the COPYRIGHT NOTICE of any Open Game Content You are copying, modifying or distributing, and You must add the title, the copyright date, and the copyright holder's name to the COPYRIGHT NOTICE of any original Open Game Content you Distribute.

7. Use of Product Identity: You agree not to Use any Product Identity, including as an indication as to compatibility, except as expressly licensed in another, independent Agreement with the owner of each element of that Product Identity. You agree not to indicate compatibility or co-adaptability with any Trademark or Registered Trademark in conjunction with a work containing Open Game Content except as expressly licensed in another, independent Agreement with the owner of such Trademark or Registered Trademark. The use of any Product Identity in Open Game Content does not constitute a challenge to the ownership of that Product Identity. The owner of any Product Identity used in Open Game Content shall retain all rights, title and interest in and to that Product Identity.

8. Identification: If you distribute Open Game Content You must clearly indicate which portions of the work that you are distributing are Open Game Content.

9. Updating the License: Wizards or its designated Agents may publish updated versions of this License. You may use any authorized version of this License to copy, modify and distribute any Open Game Content originally distributed under any version of this License.

10 Copy of this License: You MUST include a copy of this License with every copy of the Open Game Content You Distribute.

11. Use of Contributor Credits: You may not market or advertise the Open Game Content using the name of any Contributor unless You have written permission from the Contributor to do so.

12 Inability to Comply: If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Open Game Content due to statute, judicial order, or governmental regulation then You may not Use any Open Game Material so affected.

13 Termination: This License will terminate automatically if You fail to comply with all terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses shall survive the termination of this License.

14 Reformation: If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable.

15 COPYRIGHT NOTICE

Open Game License v 1.0 Copyright 2000, Wizards of the Coast, Inc.